【 履修パターン例　社会・ネットワーク　10月入学生向け 】

		ワイド				フォーカス			
		社会・ネットワーク系科目を中心に、さまざまな分野の基礎を幅広く学べるパターン例です。社会の仕組みや人と人とのつながりについて理解を深めながら、社会人として一歩踏み出すための考える力を身につける学習を想定しています。 企業や行政、NPOなどでの仕事に関心がある人におすすめです。				社会・ネットワーク系科目を軸に、各分野の基礎を幅広く学びながら、社会での実践につながる視点を養っていくことを意識したパターン例です。 地域や社会の中で幅広く活躍したい人を想定し、スタートアップ、統計学、ネットワーク産業論など、実務の場でも活かしやすい科目を組み合わせています。地域おこしや地域起業、パラレルワーカーに関心がある人におすすめです。			
		3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q
1年次	1	アカデミックリテラシー	デジタルツールの使い方	現代社会と数学	データサイエンス概論	アカデミックリテラシー	デジタルツールの使い方	現代社会と数学	データサイエンス概論
	2	ITリテラシー	経済入門	情報セキュリティ概論	現代社会とサイエンス	ITリテラシー	経済入門	情報セキュリティ概論	現代社会とサイエンス
	3	人文社会入門	企業経営	社会学Ⅰ	心理学	人文社会入門	企業経営	社会学Ⅰ	心理学
	4		キャリアデザインⅠ（自己理解）	企業経営と会計	法学Ⅰ		キャリアデザインⅠ（自己理解）	企業経営と会計	法学Ⅰ
	5				地域課題の解決とイノベーション				地域課題の解決とイノベーション
	6								
	7								
	8			AI社会の歩き方	AI社会の歩き方			AI社会の歩き方	AI社会の歩き方
	9	人工知能活用実践	人工知能活用実践	多言語ITコミュニケーション	多言語ITコミュニケーション	人工知能活用実践	人工知能活用実践	多言語ITコミュニケーション	多言語ITコミュニケーション
2年次	1	ビジュアルプログラミング	情報倫理と法	プロジェクトマネジメント概論	意思決定の能力開発	ビジュアルプログラミング	情報倫理と法	統計学入門	意思決定の能力開発
	2	IT産業史	Webユーザーエクスペリエンス	文化人類学Ⅰ	農業とデジタルテクノロジー	キャリアデザインⅡ（仕事理解）	数学の方法	文化人類学Ⅰ	情報社会の総合安全保障
	3	キャリアデザインⅡ（仕事理解）	地域研究	メディア論	キャリアデザインⅢ（就活実践）	機械翻訳実践（英語読解・作文）	地域研究	メディア論	農業とデジタルテクノロジー
	4	機械翻訳実践（英語読解・作文）	地域アントレプレナーシップ	科学技術と社会	対人コミュニケーション論		地域アントレプレナーシップ	科学技術と社会	人生設計とお金の管理
	5			異文化理解			公共哲学		
	6								
	7								
	8	機械翻訳実践（異文化理解）	機械翻訳実践（異文化理解）	ネット時代の著作権	ネット時代の著作権	機械翻訳実践（異文化理解）	機械翻訳実践（異文化理解）	ネット時代の著作権	ネット時代の著作権
	9			ソーシャルイノベーション概論	ソーシャルイノベーション概論			ソーシャルイノベーション概論	ソーシャルイノベーション概論
3年次	1	戦後日本史1	文化人類学Ⅱ	人新世の人類学	逆さ科学史	戦後日本史1	文化人類学Ⅱ	プロジェクトマネジメント概論	逆さ科学史
	2	ジェンダー論	社会学Ⅱ	日本大衆文化史	近・現代アート概論	異文化理解	社会学Ⅱ	情報社会論	共創地球論
	3	大学とメディアの人類史	戦後日本史2	情報社会論	交渉・合意形成概論	大学とメディアの人類史	戦後日本史2	伝わる論理とコミュニケーション	交渉・合意形成概論
	4	法学Ⅱ	共創地球論	コンテンツ産業論	企業経営とファイナンス	法学Ⅱ	デジタル・マーケティング	マンガ産業史	企業経営とファイナンス
	5	マンガ産業史	デジタル・マーケティング		アニメ産業史	IT産業史	スタートアップ		
	6		日本のゲーム産業史				日本のゲーム産業史		
	7								
	8			機械翻訳実践（法学）	機械翻訳実践（法学）			機械翻訳実践（法学）	機械翻訳実践（法学）
	9							ネットワーク産業論	ネットワーク産業論
4年次	1						アニメ産業史		
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践	プロジェクト実践